

Introdução ao Arduino

Pio F. L. Netto¹, Elany M. B. Farias¹, Márcio A. B. Neves¹, Enoque C. Melo Alves²

¹ Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2011 - MEC)–
Universidade Federal do Oeste do Pará (UFOPA)– 68035-110– Santarém– PA– Brasil

² Coordenador do Programa Mídias Eletrônicas: Ensino e Inclusão (PROEXT2011 -
MEC) – UFOPA– 68035-110– Santarém– PA– Brasil

{pio.lima,elany7,marciobastosn,enoque}@gmail.com

Objetivo

- Conhecer a placa Arduino, suas variações, seus componentes, trabalhar as entradas e saídas, conhecer os sensores e shields. Programar a placa através da IDE do Arduino.

Ementa

- Conhecendo o Arduino;
- O que ele faz?;
- Estrutura de Hardware;
- O que são Shields?;
- Sensores do Arduino;
- Programando com Arduino;

Metodologia

Envolve aula prática em laboratório e inclui 3 etapas que serão realizadas durante quatro (4) horas de oficina. As atividades e seu período correspondente estão dispostos na tabela abaixo.

A quantidade de vagas disponíveis para esta oficina será para 10 participantes.

Tabela. Etapas de realização da oficina.

Duração	Atividade
1h	Apresentação da estrutura e funcionalidades da placa Arduino;
1h	Montagem de exemplos básicos com o Arduino;
2h	Programação de exemplos básicos com o Arduino;

Recursos

- Laboratório de Informática com capacidade para até dez (10) participantes.
- Computadores com Sistema Operacional *Windows*.
- Quadro branco, pincel, apagador.